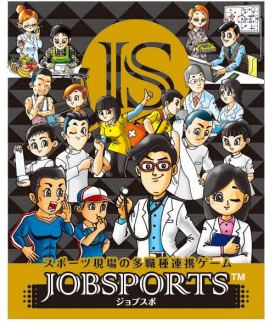


あそんで学べる！
スポーツ現場の多職種連携カードゲーム



プレイ人数 2~4名
所要時間 15分程度
対象年齢 13歳以上

JOBSPORTS™

ver 2.1 取扱説明書

ジョブスポ

https://jobsports.net

当 JOBSPORTS™は、【手を動かして楽しく学べる座学】を目指して開発されました。スポーツ現場にかかわる職業同士による「多職種連携」の役（高得点を獲得できるカードの組み合わせ）をつくりながら、一発逆転（負け）が起こりうる「チャレンジカードゲーム」を終盤に行う、現実のスポーツ現場と同様の、最後まで結果が見えないゲーム展開です。最新情報や詳細なルール解説、採点表ダウンロード等『ジョブスポ!公式サイト』もぜひ併せてご覧ください。

「役一覧」は別紙をご覧ください



- ▶ 職種カード紹介 1
- ▶ さあ、プレイしよう！ 3
- ▶ 【おぼえよう】3つの『カード交換方法』 1
- ▶ 3枚（短期決戦）ルール 3
- ▶ 【おぼえよう】カード交換の順番／置き方 2
- ▶ 9枚（本戦）ルール 4
- ▶ チャレンジカードゲーム（CCG）について 2
- ▶ 指導者・関係者の方へ 4



スマホでもルール詳細

職種カード紹介

当ゲームはカード交換を行い“多職種連携”の組み合わせである“役”づくりを競います。下記の全3業種（9職種）の絵柄カードを使ってゲームを行います。

Medical Staff

怪我の選手を診察・診断・手術してサポート
スポーツドクター
Sports Doctor
★チャレンジカード

怪我の選手へリハビリを行い復帰をサポート
療法士
Physical Therapist (理学療法士),
Occupational Therapist (作業療法士)

筋肉を緩めたり痛みの緩和で選手をサポート
鍼・灸・あ・柔
Acupuncture, Moxibustion,
Massage, Judo Therapy

※鍼師・灸師・あん摩マッサージ指圧師・柔道整復師

Physical Staff

怪我した選手の応急処置や復帰をサポート
アスレティックトレーナー
Athletic Trainer

試合に向けた練習やトレーニングを担当
フィジカルコーチ
Physical Coach

技術向上の為の専門的スキルや知識を指導
インストラクター
Instructor

Support Staff

スポーツ現場で活躍する薬剤師
スポーツファーマシスト
Sports Pharmacist
★チャレンジカード

情報の収集・集約で対戦相手のデータを分析
スポーツアナリスト
Sports Analyst

選手に応じた栄養・食事の専門的なサポート
スポーツ栄養士
Sports Nutritionist

【おぼえよう】3つの『カード交換方法』

カード交換は
①または③で1枚取り
次に1枚放出して終了

まずはカード交換の3つの基本動作『リクルート／放出／スカウト』をおぼえよう！

放出後のカード枚数
＝
交換前のカード枚数
・3枚ルール：2枚
・9枚ルール：8枚

①リクルート 自分の順番のみ

カードの「リクルート山」一番上からカードを1枚取る



必ず一番上からカードを取ってください。

②放出 ①または③後に必ず

「リクルート」または「スカウト」の後に必ず、あなたが不要な手札（手持ちカード）を1枚、絵柄を相手に向け 自分の左手前に置くこと



③スカウト 相手放出時のみ

相手プレイヤーが「放出」したタイミング★で、そのカードを欲しい場合『スカウト!』と発声し放出カードを1枚もらうこと（順番不問）



※スカウト実行で次のターン休み

自分の順番におけるカード交換のながれ
『1ターン』はプレイヤー全員の順番が一回りすることです



★相手が過去ターンに放出したカードを、スカウトすることはできません。
★他プレイヤーが同じタイミングでスカウトの意思を示した場合、ジャンケンの勝者がスカウトの権利を得ることができます。



【おぼえよう】カード交換の順番／置き方

次に『カード交換の順番』と『放出・スカウトの関係性』をおぼえよう！

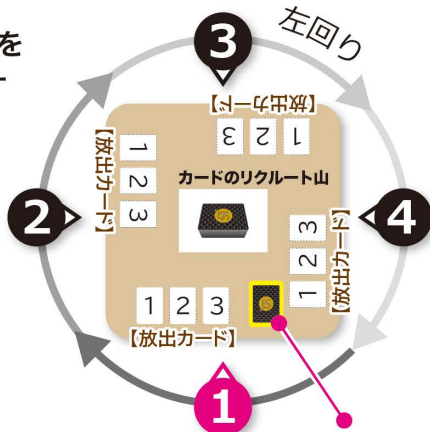


カード交換の順番と配置

放出カードの置き方／スカウトのタイミング

順番が一回りすることを『1ターン』と呼びます

- 各ターン毎に、マネージャー先行（1番目）、左回り（時計回り）の順番でカード交換をします。
- 2人プレイの場合は、マネージャー先行で、交互にプレイします。
- ▲自分の順番のパス（カード交換無し）および、セルフスカウト（自分の放出カードを次ターン以降でスカウト）はできません。



★マネージャーの役割は3ページをご覧ください

マネージャー（1番目） チャレンジカード4枚はマネージャー側で使用するまで保管します



「放出カード」は、絵柄を相手側に向けて、あなたの左側から順番に並べていきます。
「スカウト」は、相手プレイヤーが放出したタイミングのみ可能。スカウトをしたプレイヤーは次の順番一回休み。過去の放出カードはスカウトできません。



Dr.=SPORTS DOCTOR

チャレンジカードゲーム (CCG) について

カード交換終了後に行う最終決戦「チャレンジカードゲーム」最後の最後で大逆転が起こりうる「JOBSPORTS™」最大の特徴です！



P=SPORTS PHARMACIST

使用カード

基本ルール



【医】スポーツドクター専用『早期発見CCG』

【薬】スポーツファーマシスト専用『うっかりドーピング防止CCG』

- ★『スポーツドクター (Dr.)』または『スポーツファーマシスト (P)』を含む役を獲得した場合に実施できます。
- ★チャレンジ成功で得点3倍、失敗すると減点が没収になります。

成功 (◎)	失敗 (×)	
医 / 薬	医	薬
3倍	《半減》0.5倍	《没収》0点

CCG得点基礎倍率一覧

- ★【薬】は“失敗した時点”でチャレンジ終了（0点）です。
- ★獲得した役によって、最大3回までチャレンジできます。
- ★【医/薬】混合で役獲得の場合、必ず表中④⑦⑧いずれかの組合せ（最大3回）で、最終回に【薬】を行ってください。

右図①～⑨以外の組み合わせや順番でのCCG実施はできません。
《CCG実施組合せと該当の役分類》

回数	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	医	薬	医	医	薬	医	医	医	薬
2		医	薬	薬	医	医	薬	薬	薬
3			医	薬	薬	薬	薬	薬	薬

- ★『スペシャリスト集団』は『CCGレベルアップ』があります。「Dr./P」で「スペシャリスト集団」成立の場合、必ずCCG成功（得点9倍）。「Dr./P」以外の職種で成立の場合、【医】→【薬】のCCG(4)を獲得が、CCGレベルアップの特典内容です。
- ★CCGを実施できない役もあります。※別紙「役一覧」、公式サイト参照
 - ・Nの役いずれか、またはN複数のみで「ジョブスポ！」の場合。
 - ・I「われら同業種」または「トリオ・デ・同職種」が「Dr./P」を含まず成立し、なおかつ同役のみで「ジョブスポ！」の場合。

▲「うっかりドーピング」とは？

禁止物質が入っている風邪薬やサプリメントを知らずに服用して、ドーピング検査に引っかかってしまうことを意味します。



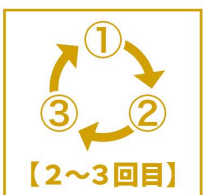
① カードを裏面（JS面）にして「図③」のように2枚並べる



② どちらのカードを引き当てるか宣言

③ 引き当てるカードをどちらか選択（成功/失敗）

④ 宣言通りに引き当てればチャレンジ成功！



⑤ CCGを2回以上実施場合は①～③を繰り返す



⑥ 最終得点集計（別紙「CCG採点方法」参照）



⑦ 最高得点者がジョブスポ!マスター!

※CCG終了時点で、得点集計結果が同点となった場合は、サドネス制（一方が役成立した時点で試合終了）の決戦勝負を行い、最終的な順位決定を行います。

※3枚ルールの場合は、グリーンカード使用の「乱れ打ちR」ルールにて実施。



さあ、プレイしよう!

JOBSPORTS™は2つのプレイモード! 「3枚ルール」で遊び方をおぼえて
本戦「9枚ルール」で最高得点の『JS連携』成立を目指そう!



セット内容

職種カード81枚

9職種×3色×3枚 = 81枚



チャレンジカード4枚

- ・怪我/病気 (スポーツドクター専用)
- ・薬/サプリ (スポーツファーマシスト専用)

役一覧表/CCG採点方法

※両ルールで使用 (別紙)

ターン数すごろくシート

※裏面は「ラウンド確認シート」(別紙)

収納箱

取扱説明書 ※本書

役割『マネージャー』について

★「ジャンケン」で決める、ゲーム進行のお世話係
プレイヤー全員でジャンケンを行い、最も勝ち上がったプレイヤーが
マネージャーとなり、各ターンの一番最初にカード交換を行います。

★ゲーム開始前の『カード配布』と『声かけ』

【3枚ルール】リクルート山からカードを2枚ずつ各プレイヤーに配る。第1~2ラウンド(狙い撃ちラウンド)のみ、各プレイヤーに『役宣言』をするよう声かけ。

【9枚ルール】リクルート山からカードを8枚ずつ各プレイヤーに配り、各プレイヤーに『役宣言』をするよう声かけ。ゲーム開始時(1ターン目)より、「ターン数すごろくシート」に置いたコマを動かす。自分の順番が来る度に「〇ターン目突入!」とカード交換前に発声し、現在のターン数を告知。

★カード交換終了後の「採点」取りまとめ

★CCG(チャレンジカードゲーム)の準備と実施、最終集計

※詳細は別紙「CCG採点方法」または「公式サイト」をご覧ください

3枚・9枚/共通ルール

★『ジョブスポ!』とは、役が揃ったときのかけ声です

カード交換中に役が揃ったら、他プレイヤーに知らせる合図として「ジョブスポ!」のかけ声と共に**拳手**をしてください。

★「決戦! サドンデス勝負」開催について

CCG終了時点で、得点集計結果が「同点」となった場合は、**サドンデス制**(一方が役成立した時点で試合終了)の決戦勝負を行い、最終的な順位決定を行います。

※3枚ルールの場合は、**グリーンカード**使用の「**乱れ打ちR**」ルールにて実施。

【禁止事項】

- 地下リクルート**: カード山の一番上以外からカードを取り、リクルートすること。
- さかのぼりスカウト**: 「相手が過去に放出したカード」をスカウトすること。
- セルフスカウト**: 「自分が放出したカード」を次ターン以降に自分でスカウトすること。
- 順番のパス**: 自分の順番をパス(カード交換無し)すること。
- ノーチャレンジ**: CCGチャレンジ権があるにも関わらず、実施せずゲーム終了すること。

3枚(短期決戦)ルール

「ミニ多職種連携」をつくる、遊び方練習モード!

本戦(9枚ルール)前に、JOBSPORTS™の基本動作(リクルート/スカウト/放出、役成立)を体験しよう! 3枚ルールは3ラウンド(R)制で、**予め宣言した役を揃える「狙い撃ちR」と、好きな役をどんどん成立させていく「乱れ打ちR」**を経て、最後にチャレンジカードゲーム(CCG)を行います。

ゲームのながれ

カード交換3ラウンド → チャレンジカードゲーム(CCG) → 結果発表

各ラウンドは『カード山0枚』で終了
狙い撃ちR 乱れ打ちR
役宣言 役宣言 自由にジョブスポ!
第1R(オレンジ) 第2R(ブルー) 最終R(グリーン) CCG 結果発表

※R=ラウンド
※CCG=チャレンジカードゲーム

各ラウンドの“最多得点獲得者”が次ラウンドのマネージャー担当

カード交換終了(CCG実施)の条件

- 最終Rまで終了し、3R分の得点を合計しておく。

準備

- 必要 ●職種カード(全81枚) ●役一覧表/CCG採点方法(別紙)
- 必要 ●チャレンジカード(全4枚) ●ラウンド確認シート(別紙)

- 1 職種カードを色別(3色:27枚ずつ)に分ける
- 2 ジャンケンでマネージャーを決める(←左欄参照)
- 3 第1R用の『オレンジカード』を2枚ずつ配布



マネージャーは自分を含む各プレイヤーに対し、**オレンジカード**を2枚ずつ、**裏(JS)面を上にして**配布します。この際、次の『役宣言』をするまでは、**カードの内側(職種)を見てはいけません**。同時にプレイヤーに伝えてください。

※第2R(ブルー)・最終R(グリーン)開始前にも、マネージャーは各ラウンド用の色カードを2枚ずつ配布してください。

- 4 「ラウンド確認シート」にカード山を置く
- 5 目標とする役(多職種連携)の宣言

別紙『役一覧表』を参考に、各プレイヤーは「ジョブスポ!(役成立)したい役を選んで『〇〇をジョブスポ!します』と、宣言します。役の宣言後は、配布カードの中身を見てもOKです。



第1ラウンドより、カード交換開始!

- 1 1ターン目(最初のカード交換)

マネージャーを起点(1番手)に、時計回りの順番でカード山から**リクルート**し、宣言した「役」が成立しない場合は、手持ちカード1枚を**放出**し、次のターン(順番)を待ちます。

- 2 2ターン目以降

リクルートまたは**スカウト**により、宣言した「役」が成立しない場合は、手持ちカード1枚を**放出**します。次ターン以降も、役成立までカード交換を繰り返します。



- 3 役が揃ったら「ジョブスポ!」

宣言した役が揃った場合、『〇〇(役名)でジョブスポ!』と**発声し拳手**します。成立した役は、得点として手元に置いておきます。**ジョブスポ!**したターンは、**新たにカード交換はできず、次のターンで「役宣言」をしてから、リクルートにより3枚取得可能**です。取得後は通常のターン同様、役未成立の場合は「放出」してください。



3枚（短期決戦）ルール【続き】

④ カード山が0枚で終了 ▶ 次のラウンドへ進む

手順②～③を繰り返し、カード山が0枚になったら、次の**第2ラウンド（■ブルー）**、そして**最終ラウンド（■グリーン）**に進みます。
 ※獲得した職種カードは、手元に「役ごと」にまとめ、各R終了時に採点します。
 ※各R「最多得点者獲得」が、次Rのマネージャー（同点時はジャンケン勝者）です。



⑤ 最終R（■グリーン）は『役宣言無し』で自由にジョブスポ!

第1～2ラウンドとは異なり、最終ラウンドは「多職種連携の乱れ撃ち練習」として、**事前の役宣言無し**で、配布された手札を見ながら自由に役（多職種連携）成立を狙います。役成立後は、次のターンで再び「役宣言無し」で3枚リクルートできます。カード山が0枚になった時点で終了し、「一か八か」の「チャレンジカードゲーム」（※CCG：2ページ&別紙参照）に進みます。

⑥ CCG ▶ 得点の集計 ▶ 結果発表!

チャレンジカードゲーム（CCG）終了後、別紙『CCG採点方法』を参考に、各プレイヤーの最終得点を計算し、**最も高得点のプレイヤーが「ジョブスポ!マスター」となります!**



9枚（本戦）ルール

9職種で成立する 最高得点の『JS連携』を目指そう!

いよいよ本戦! **9ターン以内に3連（3枚の役×3）、または9枚の役（JS連携/スペシャリスト集団）**を成立させて、『早期多職種連携ボーナス』をゲットしよう!

ゲームのながれ

カード交換 ⇄ チャレンジカードゲーム(CCG) ⇄ 結果発表



カード交換終了（CCG実施）の3条件 ※下記のいずれか

- 『3枚の役』を3連（3役：計9枚）の成立
- 『9枚の役』の成立
- 上記 ①② いずれかの成立が無く9ターン終了した場合

準備

- 必要 ● 職種カード（全81枚） ● 役一覧表/ CCG 採点方法（別紙）
 ● チャレンジカード（全4枚） ● ターン数すごろくシート（別紙）

① ジャンケンでマネージャーを決める（※2ページ目参照）

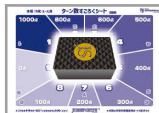


② 手札を8枚ずつ、各プレイヤーに配布

マネージャーは、自分を含む各プレイヤーに対し、カードの山から8枚ずつ、裏（JS）面を上にしてカードを配布します。

③ 「ターン数すごろくシート」にカードを置く

右図のように、職種カードを「ターン数すごろくシート」に山のように積み、ターン数を示す目印を「1」に置いてください。



④ 手札の確認（役の宣言）

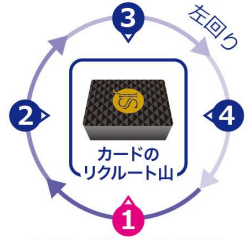
各プレイヤーは配布された8枚の職種カードを見て、どの役で多職種連携して「ジョブスポ!」するのか、「役一覧表」を見ながら戦略を立て、**成立させたい役を宣言**します。

「JS連携」でジョブスポ! します!

カード交換開始!

① 1ターン目（最初のカード交換）

マネージャーを起点（1番手）に、時計回りの順番でカード山からリクルートし、宣言した役が成立しない場合は手持ちカード1枚を**放出**し、次のターン（順番）を待ちます。
 ※マネージャーは、自分がプレイの際に「ターン数すごろくシート」の目印を一コマ移動させ、「ただいま〇ターン目です」と毎回案内してください。



マネージャー（1番目）

② 2ターン目以降

リクルートまたはスカウトにより、宣言した“役”が成立しない場合は、手持ちカード1枚を**放出**します。次ターン以降も、役成立までカード交換を繰り返します。

③ 役が揃ったら「ジョブスポ!」

「3連（3役）」または「9枚の役」が揃った場合、「ジョブスポ!」宣言することで**プレイ終了**となります。8ターン目までに「ジョブスポ!」できた場合、**早期多職種連携ボーナス（点数は別紙「CCG採点方法」参照）**を獲得できます。
 （※3連が揃った場合の宣言例：「メディカルフィットネス」と「スポーツクリニック」と「ジム併設鍼灸接骨院」でジョブスポ!）

★「役宣言」を無視した「ジョブスポ!」も可能ですが・・・

ゲーム開始前の『役宣言』以外の役を揃えて（宣言を無視して）「ジョブスポ!」することも可能ですが、**『早期多職種連携ボーナス』（1～8ターン目まで）は、獲得対象外**となります。タイミングを見計らって、時に戦略的にプレイしよう!

④ カード交換終了のタイミング

《2人プレイの場合》一方のプレイヤーが「ジョブスポ!」した時点で、9ターン目到達以前でもカード交換終了、または9ターン目終了まで。

《3～4人プレイの場合》「ジョブスポ!」未成立のプレイヤーが残り1人になった時点で終了、または9ターン目終了まで。

⑤ CCG ▶ 得点の集計 ▶ 結果発表!

別紙『CCG採点方法』を参考に、チャレンジカードゲーム（CCG）終了後、各プレイヤーの最終得点を集計し、**最も高得点のプレイヤーが「ジョブスポ!マスター」となります!**



付属の【別紙】をご活用ください



CCG 採点方法



役一覧



ラウンド 確認シート



ターン数すごろくシート



JOBSPORTS™ 公式サイトにて詳細情報はもちろん【別紙】や【説明書】もダウンロードいただけます

←スマホで読取 <https://jobsports.net>

企画・監修・発売元

株式会社 ENTAMEDICAL エンタメ事業部

☎ 0547-53-2444

8:30-18:00 [木・日・祝日除く]

※土曜日は16:00まで

〒428-0103 静岡県島田市市川根町身成 3462-1

✉ jobsports@entamedical.co.jp

<https://entamedical.co.jp>



【指導者・関係者の方へ】当「JOBSPORTS™(ジョブスポ!）」を、座学の教材としてお試しいただけるモニタープログラムがございますので、上記までお気軽にお問い合わせください。